



MODULO IA DEL MASTER AIRCHVIZ 2026-2027

**LA IA EN EL FLUJO DE TRABAJO ARCHVIZ**



## 00. Brochure

El modulo de IA del Máster ArchViz es Programa práctico para integrar IA en **todo el flujo ArchViz**: de **preproducción** (bocetos, moodboards, referencias) a **materiales, vistas/fondos, render** y **post**; con criterios de color **32/32/8 bits** y stack de estudio (**PS/AE, 3ds Max, Corona**). Aprenderás **modelado asistido**, **materiales desde foto/prompt**, **upscaling/tileado**, **denoise** en imagen y vídeo, y **in/outpainting + animación** para generar variantes y acelerar validaciones. Menos tiempo de render, más calidad consistente y entregas limpias. Ideal para artistas y estudios que buscan velocidad sin perder control creativo.



## 00. Brochure

Formación en directo los viernes, **de 18:00 a 20:00 (España)** a través de la **plataforma online Discord**.

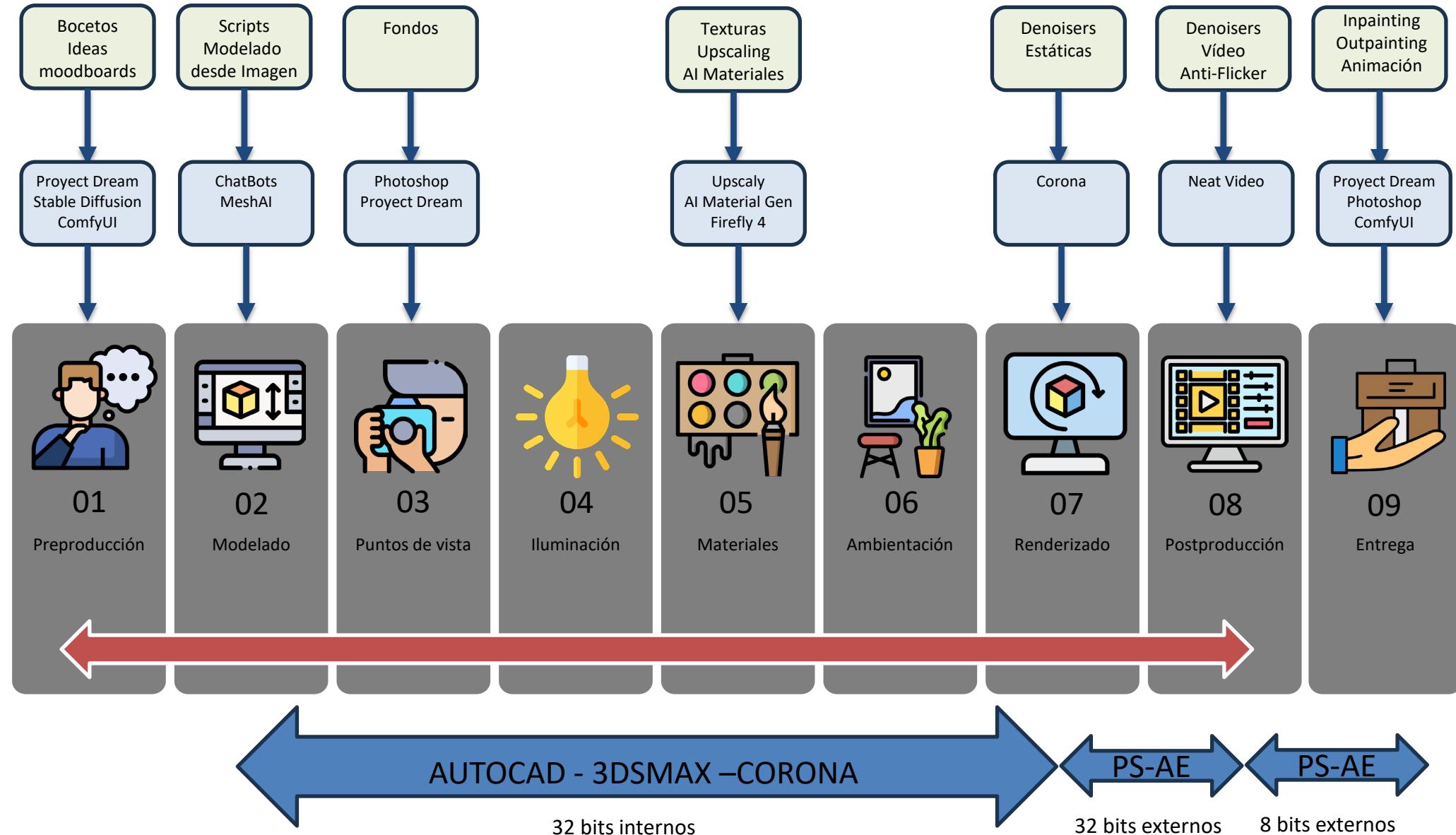
**Todas las clases quedan grabadas** para que avances a tu ritmo.

Al apuntarte, entras en **nuestra comunidad privada de IA** (soporte, feedback y networking) y en un Dropbox premium con recursos exclusivos que se actualizan durante el curso.

Reserva tu plaza desde este enlace y elige **MÓDULO IA**:

<https://planetacg.com/master-visualizacion-arquitectonica-corona-3ds-max/>

# LA IA EN EL FLUJO DE TRABAJO DE PROYECTOS ARCHVIZ





# 01. Preproducción - Moodboards

## Objetivo

- Presentación de ideas previas
- Generación de bocetos
- Busqueda de referencias
- Información adicional
- Traductores de idiomas

## Herramientas

- Project Dream
- Firefly 4
- ComfyUI
- Stable Diffusion
- ChatGPT
- Perplexity\*
- Deep Translate\*



## 02. Modelado

### Objetivo

- Herramientas de optimización del flujo de trabajo en 3ds Max
- Modelado y mapping a través de IA

### Herramientas

- ChatGPT 5 – GPTs específicos\*
- MeshyAI\*



## 03. Puntos de Vista

### Objetivo

- Generación de cicloramas o fondos a partir de fotografías reales

### Herramientas

- Photoshop – Firefly 4\*
- Project Dream



## 05. Materiales

### Objetivo

- Generación de materiales desde foto
- Generación de mapas desde Prompt
- Mejora de materiales generados por IA
- Mejora de materiales de internet
- Tileado de Texturas

### Herramientas

- Upscaly\*
- AI Material Generator\*
- Mesh AI
- Firefly 4\*
- Photoshop – Firefly 3



## 07. Denoisers - Imagen

### Objetivo

- Eliminación de ruido para mejorar tiempos de render
- Escalado de imágenes para pruebas

### Herramientas

- Chaos Corona



## 08. Denoisers - Vídeo

### Objetivo

- Eliminación de ruido en animación para reducir tiempos de render en Chaos Corona
- Eliminación de Flicker en animaciones en Chaos Vantage

### Herramientas

- After Effects
- Neat Video\*



## 08. Inpainting – Outpainting - Animación

### Objetivo

- Mejora de renders
- Variaciones en los renders
- Mejora de escalas humanas
- Añadir nuevas zonas a los renders
- Animación de imágenes
- Escalado de imagen final
- Escalado de vídeos

### Herramientas

- Proyect Dream\*
- Photoshop – Firefly 3
- ComfyUI
- Upscaly\*



MÓDULO IA DEL MASTER AIRCHVIZ 2026-2027

**LA IA EN EL FLUJO DE TRABAJO ARCHVIZ**